Министерство образования и науки Чеченской Геспублики Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Надтеречный Дом детского творчества»

ПРИНЯТА решением педагогического совета

Протокол № <u>1</u> от «30» <u>августа 2</u>022 г.

УТВЕРЖДЕНА: директор МБУ ДО «Надтеречный ДДТ» Эльдаров Р.Р.

Приказ № <u>43</u> от «<u>30</u>» августа 2022 г.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Компьютерный дизайн»

Направленность: художественная.

Уровень программы: стартовый, базовый

Возраст обучающихся: 10 – 17 лет

Срок реализации программы: 3 года

Составитель:

Усманов Ибрагим Сайд-Магомедович, педагог дополнительного образования

с.п. Братское

2022 г.

Содержание программы

Раздел 1. Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательно	ной
общеразвивающей программы:	
1.1. Нормативно-правовые основы разработки дополнительных общеобразователи	
программ	4
1.2. Направленность программы	
1.3. Уровень освоения программы	4
1.4. Актуальность программы	4
1.5. Отличительные особенности	
1.6. Цель и задачи программы	5
1.7. Категория учащихся.	6
1.8. Сроки реализации и объем программы	5
1.9. Формы организации образовательной деятельности и режим	
занятий	5
1.10. Планируемые результаты освоения программы	6-10
Раздел 2. Содержание программы	10-25
Раздел 3. Формы аттестации и оценочные материалы	25
Раздел 4. Комплекс организационно-педагогических условий реализации програ	ммы:
4.1. Материально-технические условия реализации программы	
4.2. Кадровое обеспечение программы	26
4.3. Учебно-методическое обеспечение.	26-39

Список литературы40

Приложение № 1. Календарно-учебный график

Раздел 1. Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

1.1. Нормативная правовая база к разработке дополнительных общеобразовательных программ:

- Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» № 273-ФЗ от 29.12.2012г.;
- Приказ Министерства просвещения РФ от 9 ноября 2018 г. № 196 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. № 678-р)
- Приказ Минпросвещения России от 03.09.2019 N 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей» (с изменениями на 2 февраля 2021 года).
- Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28.09.2020 № 28 "Об утверждении санитарных правил СП 2.4. 3648-20 "Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи".
- Письмо Минобрнауки РФ от 18.11.2015 № 09-3242 «О направлении информации» (вместе с «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы);
- Приложение к письму Департамента молодежной политики, воспитания и социальной поддержки детей Минобразования и науки России от 11.12.2006 г. № 06-1844 «О примерных требованиях к программам дополнительного образования детей» (в частях, не противоречащих современному законодательству)¹.

1.2. Направленность дополнительной образовательной программы

Образовательная программа дополнительного образования детей «Мультимедиа» (Компьютерный дизайн) - комплексная, модифицированная. Направленность данной программы - техническая. Программа предназначена для детей 10 - 17 лет. Занятия направлены на формирование общей и проектной культуры учащихся в процессе работы с современными мультимедийными программами и средствами, а также на развитие познавательных, интеллектуальных и творческих способностей детей средствами и методами информатики и ИКТ.

1.3. Уровень освоения программы: - стартовый уровень, базовый.

1.4. Актуальность

Актуальность данной программы является ее практико-ориентированная направленность, основанная на привлечении учащихся к выполнению творческих заданий. Сегодня развитие компьютерной графики происходит с немыслимой скоростью и захватывает все большие пространства человеческой деятельности. Визуализация научных экспериментов, индустрия развлечений, полиграфия, кинематограф, видео, виртуальная реальность, мультимедиа и педагогические программы невозможны сегодня без компьютерной графики.

1.5. Отличительные особенности программы

Образовательная программа дополнительного образования детей "Компьютерный дизайн" создана на основании примерной программы по информатике и информационным технологиям (базовый уровень) МП РФ.

Особенностью данной образовательной программы является то, что знания и умения, которые получают обучающиеся необходимы не только художникам и дизайнерам, но и людям, связанных с полиграфией, моделированием, созданием презентаций, организацией досуга. А также она ориентирована на тех детей, чьи интересы в использовании возможностей компьютера выходят, на определенном этапе, за рамки школьного курса

¹ Документ не признан утратившим силу.

информатики, опирается на элементарное владение учащимися компьютером, расширяет имеющиеся знания, углубляет их, создаёт условия для дифференциации и индивидуализации обучения. Интегрированное предъявление знаний из разных областей способствует формированию целостного восприятия окружающего мира.

1.6. Цель и задачи обучения.

Цель обучения: создание условий для формирования у обучающихся навыков выполнения творческих работ средствами компьютерной графики; освоение современной компьютерной технологии и развитие художественного вкуса, расширение знаний в области мультимедийных технологий.

Задачи обучения

1 год обучения

Образовательные:

освоение системы знаний:

- ▶ о способах и методах овладения новыми инструментальными средствами информационного характера,
- ▶ о роли и назначении прикладного программного обеспечения для создания, редактирования на экране графических изображений, презентаций,
 - > об информационном моделировании как основном методе при создании рисунков,
 - > об основных приемах и принципах композиции, дизайна в графике;
- ▶ овладение умениями использования компьютера при работе с графическими объектами.
- > для создания рисунков с использованием приемов композиции, дизайна в графике при создании презентаций;
 - > обучение работе с цветом.

Развивающие:

- > развитие графических навыков,
- > развитие умения организации собственной учебной деятельности,
- > развитие потребности в самостоятельной работе,
- > развитие элементов системного мышления,
- ▶ развития умения выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ;
 - развитие познавательных способностей;
 - развитие интеллектуальных и творческих способностей;
 - > развитие элементов системного мышления,
 - развитие коммуникативных качеств;
 - > развитие мотивации к познавательной деятельности и творчеству.

Воспитательные:

- > воспитывать исполнительность,
- > воспитывать умение оценивать работы сверстников; самооценка,
- ▶ воспитывать стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
 - ▶ воспитание информационной культуры,
 - > воспитание чувства ответственности за результаты своего труда;
 - > воспитание умения самостоятельно отрабатывать навыки;
 - ▶ воспитание эстетического вкуса.

2 год обучения

Образовательные:

- **>** сформировать единую систему понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации;
 - > закрепить и углубить знания и умения по информационным технологиям;
- > систематизировать подходы к изучению коммуникационных технологий; показать основные приемы эффективного использования информационных ресурсов Интернет;

➤ познакомить с различными способами создания графической информации (сканирование, цифровой фотоаппарат, графический редактор), особенностями использования графических элементов при построении Web-сайтов;

Развивающие:

- ➤ развивать познавательный интерес и познавательные способности на основе включенности в познавательную деятельность, связанную с работой в сети internet и анализе возможностей сети, разработке своей собственной Web страницы;
- » развивать профессиональные навыки работы (Web-мастер, Web-дизайнер), развивать представления учащихся о возможностях информационных технологий.

Воспитательные:

- ➤ сформировать культуру работы в сети Internet (общение, поиск друзей и нужной информации, соблюдение авторских прав, содержание Web страницы, согласно целям ее создания);
- ▶ сформировать культуру коллективной проектной деятельности при реализации общих информационных проектов.

3 год обучения

Образовательные:

- ▶ обеспечить углублённое изучение языка разметки гипертекста HTML и правил дизайна web-страниц; познакомить учащихся с традиционными программами создания и просмотра Web страниц, их возможностями и особенностями; рассмотреть основы построения Web страниц и Web сайтов сформировать основные навыки проектирования, конструирования и отладки создаваемых Web-сайтов;
 - > создать свои коммуникационные ресурсы: электронную почту, сайт и др.
- ▶ при создании сайтов формировать логические связи с предметами, входящими в курс среднего образования.

Развивающие:

- » развивать профессиональные навыки работы (Web-мастер, Web-дизайнер), развивать представления учащихся о возможностях информационных технологий.
- ▶ развивать творческие способности детей в процессе проектно-исследовательской деятельности.

Воспитательные:

- ➤ сформировать культуру работы в сети Internet(общение, поиск друзей и нужной информации, соблюдение авторских прав, содержание Web страницы, согласно целям ее создания);
- ▶ сформировать культуру коллективной проектной деятельности при реализации общих информационных проектов.

1.7. Категория учащихся

Возраст детей, участвующих в реализации образовательной программы -10 - 17 лет.

1.8.Сроки реализации данной образовательной программы

Программа рассчитана на 3 года обучения.

1 год-144 часа, 2 год-144 часа, 3 год-216 часа.

1.9. Формы организации образовательной деятельности и режим занятий

Управление программой: после изучения каждого раздела программы выполняются творческие задания по заданной или свободной теме, проводится занятие - "вернисаж" работ обучающихся. В конце каждого года изучения обучающиеся выполняют творческий проект, представление которого происходит на итоговых занятиях. Лучшие работы направляются на различные конкурсы в области мультимедийных технологий.

1.10. Планируемые результаты освоения программы

1 год обучения.

Предметные результаты обучения:

Обучающиеся будут знать:

-способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);

- термины «исполнитель», «алгоритм», «программа»,
- несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном язык программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);
- величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин;
 - логические значения, операции и выражения с ними;
 - языке программирования арифметические и логические выражения.

Обучающийся будет уметь:

- определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
 - определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном язык программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);
- составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;
- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
 - использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Метапредметные результаты обучения:

Обучающиеся будут иметь:

- опыт использования методов и средств информатики: моделирования; формализации и структурирования информации; компьютерного эксперимента при исследовании различных объектов, явлений и процессов;
- навыки постановки задачи на основе известной и усвоенной информации и того, что ещё неизвестно.

Обучающиеся будут уметь:

- -планировать деятельность: определять последовательность промежуточных целей с учётом конечного результата, составлять план и последовательность действий;
 - -прогнозировать результат деятельности и его характеристики;
 - вести контроль в форме сличения результата действия с заданным эталоном;
- -вести коррекцию деятельности: внесение необходимых дополнений и корректив в план действий;
- выбирать источники информации, необходимые для решения задачи (средства массовой информации, электронные базы данных, информационнотелекоммуникационные системы, Интернет, словари, справочники, энциклопедии и др.);
- выбирать средства ИКТ для решения задач из разных сфер человеческой деятельности;

- -моделировать преобразовывать объект из чувственной формы в знаковосимволическую модель;
- -выбирать язык представления информации в модели в зависимости от поставленной задачи;
- -преобразовать модель изменение модели с целью адекватного представления объекта моделирования;
- -представлять знаково-символические модели на естественном, формализованном и формальном языках, преобразовать одну формы записи в другую.

Личностные результаты обучения:

Результаты воспитания:

- -готовность к самоидентификации в окружающем мире на основе критического анализа информации, отражающей различные точки зрения на смысл и ценности жизни;
- -владение навыками соотношения получаемой информации с принятыми в обществе моделями;
- -умение создавать и поддерживать индивидуальную информационную среду, обеспечивать защиту значимой информации и личную информационную безопасность, развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды.

<u>Результаты развития:</u>

- -приобретение опыта использования информационных ресурсов общества и электронных средств связи в учебной и практической деятельности; освоение типичных ситуаций по настройке и управлению персональных средств ИКТ, включая цифровую бытовую технику;
- -умение осуществлять совместную информационную деятельность, в частности при выполнении учебных проектов;
- -повышение своего образовательного уровня и уровня готовности к продолжению обучения с использованием ИКТ.

2 год обучения.

Предметные результаты обучения:

Учащиеся будут уметь:

- различать содержание основных понятий предмета: информатика, информация, информационнай процесс, информационная система, информационная модель и др;
- различать виды информации по способам её восприятия человеком и по способам её представления на материальных носителях;
- раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы;
- приводить примеры информационных процессов процессов, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных - в живой природе и технике;
- узнает о назначении основных компонентов компьютера (процессора, оперативной памяти, внешней энергонезависимой памяти, устройств ввода-вывода), характеристиках этих устройств;
- описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных, оценивать время передачи данных.

Учащиеся будут знать:

- осознано подходить к выбору ИКТ средств для своих учебных и иных целей;
- узнать о физических ограничениях на значения характеристик компьютера.
- -принципы функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете;
- -программные средства для работы с аудиовизуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;

- -навыки использования в программах строковых величин и операции со строковыми величинами:
 - создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;
 - задачи обработки данных и алгоритмы их решения;
- понятие «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.).

Метапредметные результаты обучения:

Учащиеся будут уметь:

- выбирать средства ИКТ для решения задач из разных сфер человеческой деятельности;
- -моделировать преобразование объекта из чувственной формы в знаковосимволическую модель;
- -выбирать язык представления информации в модели в зависимости от поставленной задачи;
- -представлять знаково-символических модели на естественном, формализованном и формальном языках, преобразовать одну форму записи в другую.

Личностные результаты обучения:

<u>Результаты развития:</u>

– умение осуществлять совместную информационную деятельность, в частности при выполнении учебных проектов.

Результаты воспитания:

- Формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
 - Развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам;
- Формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

3 год обучения

Предметные результаты обучения:

<u>Учащиеся будут уметь:</u>

- -описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных, оценивать время передачи данных;
 - -кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице;
- -оперировать понятиями, связанными с передачей данных (источник и приемник данных: канал связи, скорость передачи данных по каналу связи, пропускная способность канала связи);
- -определять минимальную длину кодового слова по заданным алфавиту кодируемого текста и кодовому алфавиту (для кодового алфавита из 2, 3 или 4 символов);
- -определять длину кодовой последовательности по длине исходного текста и кодовой таблице равномерного кода.

Учащиеся будут знать:

- -примеры математических моделей и использование компьютеров при их анализе;
- -понимать сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием:
- -что любые дискретные данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например, 0 и 1;
- -как информация (данные) представляется в современных компьютерах и робототехнических системах.

Метапредметные результаты обучения:

<u>Учащиеся будут уметь:</u>

- -самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- -оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения;
- -выстроить систему тестов, доказывающую работоспособность созданного продукта; определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы.
- -создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач.

Личностные результаты обучения:

Результаты развития:

- -развиты профессиональные навыки работы (Web-мастер, Web-дизайнер), представления учащихся о возможностях информационных технологий;
- –развиты творческие способности детей в процессе проектно-исследовательской деятельности;
 - -развита компетентность в области использования ИКТ (ИКТ-компетенции).
 - –<u>Результаты воспитания:</u>
- -сформирована культура работы в сети Internet (общение, поиск друзей и нужной информации, соблюдение авторских прав, содержание Web страницы, согласно целям ее создания);
- -сформирована культура коллективной проектной деятельности при реализации общих информационных проектов.

Раздел 2. Содержание программы 2.1.Учебный (тематический) план

№	Раздел (тема)	Кол-во часов	Виды занятий		Формы аттестации/ контроля
			Теори	Практика	•
		_	Я		
	одирование изображений. Рисунок	24	11	13	
в ра	стровом графическом редакторе				
1.1	Введение. Инструктаж по технике безопасности при работе на ПК в компьютерном классе	2	2	-	тестирование
1.2	Графический редактор Paint.	6	2	4	Устный опрос, самостоятельная работа
1.3	Растровые и векторные изображения	2	1	1	Устный опрос, самостоятельная работа
1.4	Создание и редактирование простейших изображений в графическом редакторе Paint.	10	4	6	Устный опрос, самостоятельная работа
1.5	Кодирование цвета	4	2	2	Устный опрос, самостоятельная

					работа
2. C	оздание презентаций	36	14	22	
2.1	Векторный графический редактор	4	2	2	Устный опрос,
	Power Point	•		_	самостоятельная
					работа
2.2	Анимация	14	4	10	Устный опрос,
					самостоятельная
					работа
2.3	Новые возможности приложения	10	4	6	Устный опрос,
	Microsoft Office PowerPoint 2019				самостоятельная
2.4	Творческий проект	8	4	4	работа Защита проекта
	ablisher	12	6	6	Защита проскта
				0	
3.1	Интрефейс Publisher	2	2		Устный опрос,
•					самостоятельная
3.2	Osvoby poporty, wyy zymo poporty	2	1	1	работа Устный опрос,
3.2	Основы верстки, культура верстки. Установка параметров Publisher.	2	1	1	самостоятельная
•	у становка нараметров т ионзнег.				работа
3.3	Шаблоны и макеты в Publisher.	2	1	1	Устный опрос,
	Вставка и оформление				самостоятельная
	иллюстраций.				работа
3.4	Создание и дизайн открытки,	6	2	4	Устный опрос,
•	газеты, брошюры, буклета,				самостоятельная
4.0	календаря в Publisher.	10		12	работа
	сновные этапы обработки бражений	18	6	12	
4.1	Знакомство с Adobe Photoshop	4	2	2	Устный опрос,
	-				самостоятельная
					работа
4.2	Получение цифровых изображений	6	2	4	Устный опрос,
					самостоятельная
4.3	OSVVOG VOGE OVIVVOG VOGE OVIVVV	8	2	6	работа Устный опрос,
4.3	Общая коррекция изображений	8	2	0	самостоятельная
					работа
5. O	бработка областей	20	8	12	
5.1	Ретушь	4	2	2	Устный опрос,
	•				практическая работа
5.2	Выделение областей	4	2	2	Устный опрос,
		10		-	практическая работа
5.3	Инструменты рисования	12	4	8	Устный опрос, практическая работа
6. M	ногослойные документы	24	10	14	практическая расота
6.1	Слои	4	2	2	Устный опрос,
		T		2	практическая работа
-					практическая расота
6.2	Маски и каналы	4	1	3	Устный опрос,
					практическая работа

6.3	Текст	4	1	3	Устный опрос,
					практическая работа
6.4	Фильтры и эффекты	12	6	6	Устный опрос,
					практическая работа
7. Фотомастер. Выполнение проекта		10	4	6	Защита проекта
Всего часов:		144	59	85	

2.2. Содержание учебного плана

"Компьютерный дизайн"

1 год обучения

Раздел 1. Кодирование изображений. Рисунок в растровом графическом редакторе.

Тема 1.1. Введение. Инструктаж по технике безопасности при работе на ПК в компьютерном классе

Тема 1.2. Графический редактор Paint.

Теория: Основные характеристики графического редактора. Знакомство с графическим интерфейсом. Сохранение рисунка. Открытие файла с нужным рисунком. Выбор цвета. Практика: Рисование. Создание рисунков с помощью карандаша. Изменение масштаба рисунка. Графические примитивы и их использование при создании графических изображений. Выбор фона. Использование алгоритмов в среде графического редактора. Приемы работы с повторяющимися объектами. Работа с фрагментами рисунка. Поворот рисунка, растяжение, сжатие, наклон объекта. Работа с текстом. Понятие композиции, дизайна в графике. Придание объема, тени, светотени объектам. Изображение объектов в перспективе.

Тема 1.3. Растровые и векторные изображения

Теория: Изучаются методы кодирования графической информации в растровых и векторных форматах. Вводится понятие разрешения изображений и устройств вывода. Занятие проходит в виде лекции с использованием мультимедийного проектора.

Тема 1.4. Создание и редактирование простейших изображений в графическом редакторе Paint.

Практика: Создание и редактирование простейших изображений в графическом редакторе Paint с помощью графических примитивов

Создание российского триколора и его зеркального отражения на цветном фоне с применением различных способов и методов.

Тема 1.5. Кодирование цвета

Теория: Изучаются цветовые модели, которые используются для кодирования информации о цвете – RBG, CMYK, HSB, Lab. Рассматриваются их области применимости. Занятие проходит в виде лекции с использованием мультимедийного проектора.

Раздел 2. Создание презентаций.

Тема 2.1. Векторный графический редактор PowerPoint.

Теория: Содержание материала. Знакомство с программой PowerPoint. Создание презентаций с помощью шаблонов, мастера автосодержания. Что можно делать с текстом. Что можно делать с графическим изображением. Анимация объектов. Управление анимацией. Эффекты анимации.

Практика: Установка длительности показа слайдов. Рисование в PowerPoint. Автофигуры. Масштабирование изображения. Дизайн слайда. Вставка звука. Запись речевого сопровождения при показе. Вставка изображения.

Тема 2.2. Анимация

Практика: Настройка анимации. Создание движущихся изображений. Работа с комбинированными рисунками.

Тема 2.3. Новые возможности приложения Microsoft Office PowerPoint 2007.

Практика: Создание и демонстрация динамических презентаций.

Эффективное совместное использование сведений.

Защита и управление сведениями.

Обзор макетов.

Создание рисунка SmartArt.

Стиль SmartArt.

Режимы просмотра в приложении PowerPoint.

Тема 2.4. Творческий проект.

Практика: Подготовка и представление презентаций на выбранную тему с использованием всех изученный мультимедийных технологий.

Раздел 3. MS Publisher

Тема 3.1. Интерфейс Publisher 2003. Профессия «дизайнер». Введение в издательское дело. Знакомство с основными понятиями.

Теория: Сущность и задачи школьного издательства. Профессия компьютерный дизайнер. Цели и задачи дизайнера. Возможности компьютерного дизайна. Аппаратная и программная поддержка.

Тема 3.2. Основы верстки, культура верстки. Установка параметров Publisher.

Программы работы с публикациями. Объектно-ориентированные модели.

Теория: Объекты печатного издания. Оформление документов. Бланки. Основные форматы потребительских бумаг. Общие параметры. Параметры редактирования. Помощь пользователю. Параметры печати.

Практика: Создание публикации «с чистого листа». Панели инструментов Publisher.

Установка границ и направляющих. Просмотр публикации.

Тема 3.3. Шаблоны и макеты в Publisher. Вставка и оформление иллюстраций.

Теория: Стандартные ошибки дизайна. Создание и дизайн открытки, визитной карточки. Этапы подготовки печатного издания. Виды печатных изданий.

Практика: Ввод текста. Основная страница шаблона. Переход на шаблонную страницу. Изменение параметров шаблонной страницы. Элементы шаблонной страницы.

изменение параметров шаолонной страницы. Элементы шаолонной страницы.

Создание дополнительных шаблонных страниц. Применение шаблонных страниц.

Особенности иллюстрационной верстки. Основные виды иллюстрационной верстки. Изображения в публикации. Стандартные ошибки дизайна. Позиционирование и

упорядочение объектов. Порядок расположения объектов. Выравнивание и распределение объектов. Вклеивание объектов. Группировка и блокировка объектов. Выравнивание по направляющим и по сетке. Изменение размера и положения поля. Редактирования текста в текстовом поле. Вставка страниц. Импорт текста из других источников.

Переполнение текстового поля. Сохранение публикации.

Тема 3.4. Создание и дизайн открытки, газеты, брошюры, буклета, календаря в Publisher.

Практика: Верстка многостраничных документов. Создание и дизайн буклета. Создание многостраничных документов. Вставка текста. Добавление страниц. Удаление страниц. Перемещение по страницам. Перекрашивание и обрезка объектов. Создание и дизайн календаря. Фон, готовые цвета, изменение палитры. Свойства вставки изображения в шаблон календаря. Изготовление календаря на новый учебный год с фото. Изменение свойств и параметры страницы. Создание и дизайн бюллетеня. Свойства страниц. Поля. Колонтитулы. Создание и дизайн бюллетеня по темам. Мастер Быстрая публикация. Создание и дизайн газеты в Publisher. Мастер быстрая публикация. Мастер Каталогов. Мастер Веб-узлы. Мастер Упаковки. Макеты публикаций. Презентация работ.

Раздел 4. Основные этапы обработки изображений

Тема 4.1. Знакомство с редактором Adobe Photoshop

Практика: Учащиеся знакомятся с редактором Photoshop, изучают работу с файлами (Обозреватель файлов), учатся определять свойства готового изображения (цветовой режим, размеры, разрешение), регулировать масштаб.

Тема 4.2. Получение цифровых изображений

Теория: Изучаются два основных метода получения цифровых изображений — съемка цифровым фотоаппаратом и сканирование. Рассматриваются вопросы, связанные с грамотным выбором режимов съемки (сканирования).

Тема 4.3. Общая коррекция изображения

Теория: Изучаются такие приемы общей коррекции изображения как кадрирование, исправление перспективных искажений, автоматическая коррекция уровней, контраста и цвета. Учащиеся знакомятся с приемами ручной коррекции.

Раздел 5. Обработка областей

Тема 5.1. Ретушь

Теория: Изучаются инструменты для ретуши изображений (фильтр «Пыль и царапины», инструменты «Штамп», «Лечащая кисть», «Эффект красных глаз»).

Практика: Учащиеся выполняют ретушь отсканированных фотографий или изображений с цифрового фотоаппарата.

Тема 5.2. Выделение областей

Теория: Изучаются инструменты для выделения областей: «Прямоугольник», «Эллипс», различные виды лассо, «Волшебная палочка».

Практика: Занятие завершается практической работой по созданию рисунка из готовых элементов.

Тема 5.3. Инструменты рисования

Теория: Учащиеся знакомятся с инструментами рисования («Карандаш», «Кисть», «Ластик», «Заливка», «Градиент»).

Практика: Практическая работа включает создание рисунка с помощью этих инструментов.

Раздел 6. Многослойные документы

Тема 6.1. Слои

Теория: Вводится понятие слоя документа и изучаются основные приемы работы со многослойными документами.

Тема 6.2. Маски и каналы

Теория: Изучаются маски и каналы, в том числе использование режима «Быстрая маска» для выделения и создания комбинированных изображений.

Тема 6.3. Текст

Теория: Изучаются текстовые надписи, которые хранятся в виде векторных слоев, и эффекты, которые могут к ним применяться.

Тема 6.4. Фильтры и эффекты

Теория: Изучаются эффекты, которые можно применить к слоям сложного документа, и применение фильтров для художественной обработки изображений.

Раздел 7. Фотомастер. Выполнение проекта

В течение всех занятий учащиеся выполняют проект на выбранную тему. Это может быть, например,

- рекламная афиша
- оформление обложки книги
- оформление обложки CD или DVD

В качестве исходных материалов могут использоваться

- снимки, сделанные цифровым фотоаппаратом
- отсканированные фотографии
- иллюстрации, полученные с помощью сети Интернет

На последнем занятии учащиеся обсуждают все выполненные работы на конференции.

Учебный (тематический) план 2 год обучения

№ п.п	Название тем и разделов	Кол- во	Вид	занятий	Формы аттестации/ контроля
	пизание тем и ризденов	часов	Теория	Практика	•
Разд	ел 1. Интернет - технологии	I	· -	1 -	
1.	Особенности проведения занятий, рекомендуемая литература. Общая характеристика итоговых творческих проектов. История создания и развития информационных ресурсов, технологий Интернет. Обзор возможностей Интернет. Первое путешествие по Интернет.	2	1	1	тестирование
2.	Требования к аппаратной части ПК, способы соединения с Интернет. Технические характеристики средств передачи и получения информации. Топология Интернет. Семейство протоколов ТСР/ІР. Доменная система имен – DNS. Подключение к Интернет. Настройка параметров соединения. Как подключиться к Интернет дома.	4	2	2	Устный опрос, практическая работа
3.	Основы работы с браузером Microsoft Internet Explorer, Opera, Netscape и др. Закладки. Избранное. Работа с несколькими окнами. Адрес сайта в Интернете (доменное имя) Расширения Web-страниц (.com, .org, .gov, .net, .edu, RU и др.) Принципы устройства страниц сайта.	4	1	3	Устный опрос, практическая работа
4.	Компьютерные телекоммуникации — функциональная классификация. Виды компьютерных сетей и ресурсов Интернет. Классификация и описание услуг, предоставляемых компьютерными сетями. Краткий обзор возможностей e-mail, ftp,usenet,www.	4	2	2	Устный опрос, самостоятельная работа
5.	Что такое поисковый сервер. Обзор особенностей наиболее эффективных в настоящий момент поисковых серверов (классификационные информационно-поисковые системы, словарные и др.). Две стратегии поиска. Поиск информации в Интернет. Создание простых и сложных запросов. Сохранение информации. Настройки просмотра.	8	2	6	Устный опрос, практическая работа

6.	Вопросы компьютерной этики и безопасности	4	2	2	Устный опрос, самостоятельная работа
7.	Работа с электронной почтой и почтовыми программами. Получение бесплатного почтового адреса. Создание, отправление и прием писем. Создание красочных писем. Прикрепление файлов к письмам. Адресная книга. Черный список. Электронная подпись. Настройка почтового сервиса. Услуги электронной почты	10	2	8	Устный опрос, практическая работа
8.	Работа в FTP. Что такое FTP. Поиск в FTP. Обзор программ FTP-клиентов. Получение, настройка и работа с Cuteftp.	6	1	5	Устный опрос, практическая работа
9.	Конференции в Интернет. Обзор различных конференций. Что такое USENET. Подключение к конференциям. Эффективные приемы работы с конференциями.	6	1	5	Устный опрос, практическая работа
10.	Интерактивное общение в Интернет. Что такое Chat. Правила хорошего тона в Chat. Поиск интересных IRC-каналов. Программа ISQ и др. Художественное оформление сообщений. Как найти друга или подругу в Интернет. Общение с друзьями. "Web-присутствие" Видео и голосовая почта. Посещение и создание интерактивных клубов и ассоциаций	10	2	8	Устный опрос, практическая работа
11.	Проектная работа: Создание групп и сообществ. Управление темами. Рассылки.	12		12	Устный опрос, практическая работа
12.	Представление проектной работы на Новогоднем мероприятии кружка	2		2	Защита проекта
Pa	здел 2. Введение в стандарт Hyper Text	Markup I	Language	(HTML).	
13.	История возникновения и стандарты языка HTML. HTML как явление нашей жизни. Особенности гипертекста. Синтаксис HTML-документов. Версии HTML Структура HTML-документов.	4	2	2	Устный опрос, практическая работа

14.	Анатомия Web-страницы <html> </html> , <head> </head> , <title> </title> , <style> </style> , <meta/> , <body> </body> , Комментарий , <hl> </hl> , <hr/> , <a> , <base/> . Правила синтаксиса. Кодирование символов. Использование спецсимволов. Типы данных. Стандартные атрибуты. Атрибуты событий	4	2	2	Устный опрос, практическая работа
15.	Основные теги форматирования текста. Теги логического и физического форматирования Абзацы, заголовки, разделители, параграфы, выравнивание, пробелы, переносы, цветовой и шрифтовой оформление, символы. Элементы содержания.	8	2	6	Устный опрос, практическая работа
16.	Три вида списков в языке HTML. Элементы списка. Оформление списка. Нумерованные и маркированные списки. Графические маркеры. Вложенные списки, списки определений и др	4	1	3	Устный опрос, практическая работа
17.	Создание таблиц в HTML-документе. Параметры, определяющие оформление таблиц. Форматирование данных внутри таблицы и рамок. Управление размещением содержимого документа на экране при помощи таблиц. Правила обработки сложных таблиц. Варианты цветового оформления таблиц. Табличный способ как способ выравнивания данных на странице.	6	1	5	Устный опрос, практическая работа
18.	Основной тег подключения графики и его параметры. Характеристика графических стандартов GIF, JPEG, PNG. Приемы подготовки графического изображения, его обработка. Встраивание и выравнивание изображений в HTML. Задание размеров выводимого изображения. Отделение изображения от текста Рамки вокруг изображений Понятие фоновой графики. Графическое оформление (фоновые изображения, линии, кнопки). Параметры границ документа. Карты-изображения.	6	1	5	Устный опрос, практическая работа

19.	Обзор программных средств для создания WEB-сайтов. Создание Вебстраниц с помощью блокнота, Word и PowerPoint. Создание Web-страниц, используя (комбинируя) офисные программы. Основы работы в DreamWeaver, Front Page, HomeSite, HoTMetaL PRO, Netscape Composer и др. Рабочее пространство редакторов. Создание Веб-страниц с помощью программ.	8	2	6	Устный опрос, практическая работа
20.	Понятие текстовой ссылки. Гиперссылки. Основы гипертекстового конструирования. Создание гиперссылок. Основные теги языка гипертекстовой разметки. Понятие графической ссылки. Оформление графических ссылок на Web-странице. Правила создания ссылки на адрес электронной почты. Правила создания ссылок в пределах одного и того же документа	6	1	5	Устный опрос, практическая работа
21.	Гипертекстовые переходы внутри и между фреймами. Правила создания ссылок в пределах одного и того же документа. Построение многостраничного документа Понятие стиля. Применение шаблона оформления для нескольких страниц. Гиперссылки между страницами.	6	1	5	Устный опрос, практическая работа
22.	Правила вставки фонового звука. Порядок применения тегов для вставки фонового звука Правила вставки ссылки на видеофрагменты. Порядок применения тегов для вставки ссылок на видеофрагменты	4	1	3	Устный опрос, практическая работа
23.	Проектная работа: Создание WEB – узлов и документов.	14	-	14	Защита проекта
24.	Обсуждение работ на мероприятии окончания учебного года	2		2	
	Итого:	144	30	114	

Содержание учебного плана.

2 год обучения.

Раздел 1. Интернет – технологии

Теория: Введение. История создания и развития информационных ресурсов и технологий Интернет. Обзор возможностей Интернет. Основные приемы работы в Интернет.

История создания и развития информационных ресурсов и технологий Интернет. Первое путешествие по Интернет. Компьютерные телекоммуникации — функциональная классификация. Виды компьютерных сетей и ресурсов Интернет. Классификация и описание услуг, предоставляемых компьютерными сетями. Краткий обзор возможностей e-mail, ftp, usenet, www. Как подключиться к Интернет дома.

Практические упражнения:

Подключение к Интернет

Требование к аппаратной части, способы соединения с Интернет. Единицы измерения информации и скорости передачи информации. Технические характеристики средств передачи и получения информации. Обзор провайдеров. Тестирование соединения с Интернетом.

Основы работы с браузерами Microsoft Internet Explorer и др.

Открытие и просмотр Web-страниц. Настройка свойств браузера. Эффективная работа с браузером. Закладки. Избранное. Работа с несколькими окнами. Настройки просмотра.

Поиск информации в Интерне. Сохранение информации.

Что такое поисковый сервер. Обзор особенностей наиболее эффективных в настоящий момент поисковых серверов (классификационные информационно-поисковые серверы: Rambler, Yandex; словарные ИПС - AltaVista, Yahoo, Google. Создание простых и сложных запросов. Примеры профессиональных запросов. Копирование информации из Интернет-сайта. Сохранение Web – страниц в различных форматах. Печать Web – страниц целиком, печать отдельных элементов Web – страниц.

Работа с электронной почтой и почтовыми программами

Как работает электронная почта. Получение бесплатного почтового адреса. Отправка и получение электронных писем. Правила хорошего тона при написании писем. Программа Outlook Express. Рабочее окно. Основные команды. Адресная книга. Черный список. Создание групп. Электронная подпись. Создание учётной записи. Настройка почтового сервиса. Создание красочных писем. Прикрепление файлов к письмам. Отправление и получение электронной почты.

Конференции в Интернет. Интерактивное общение в Интернет

Обзор различных конференций. Что такое USENET. Подключение к конференциям. Эффективные приемы работы с конференциями. Что такое Chat. Правила хорошего тона в Chat. Интерактивное общение в Chat. Поиск интересных IRC-каналов. Программа ISQ. Художественное оформление сообщений. Как найти друга или подругу в Интернет.

Вопросы культуры, права и компьютерной безопасности при работе в Интернет

Культура работы в сети Internet(общение, поиск друзей и нужной информации, соблюдение авторских прав, содержание Web - страницы, согласно целям ее создания); Компьютерные вирусы, классификация. Методы защиты от компьютерных вирусов. Средства антивирусной защиты, антивирусные программы.

Проектная работа (по выбору учащихся)

Пример: Создание сообщества в «Моем мире», оформление тем, организация форума, поиск информации в Интернете, отправка писем-приглашений и т.д.

Раздел 2 Введение в стандарт Hyper Text Markup Language (HTML).

Теория: Введение в стандарт Hyper Text Markup Language (HTML)

Технологические особенности WEB-дизайна. Профессиональные приемы создания страниц. Графические эффекты. Профессиональные ресурсы Интернет. Профессия WEB-дизайнера. Интернет — новая сфера бизнеса. История возникновения и стандарты языка HTML.

Практические упражнения:

Оформление текста

Синтаксис HTML-документов. Структура HTML-документов. Элементы оформления текста. Абзацы, заголовки, разделители, параграфы, выравнивание, цветовое и шрифтовой оформление. Создание списков в HTML-документе.

Графическое оформление

Фоновые изображения, линии, кнопки. Тег и его параметры.

Создание таблиц в HTML-документе.

Параметры, определяющие оформление таблиц. Управление размещением содержимого документа на экране при помощи таблиц.

Создание фреймов и переходов между ними

Понятие кадра-фрейма. Разбиение экрана на части. Параметры, определяющие взаиморасположение фреймов на экране и их внешний вид. Гипертекстовые переходы внутри и между фреймами.

Создание нескольких связанных страниц

Создание гиперссылок с помощью текста и рисунков.

Использование программных средств для создания Web-сайтов

Обзор программных средств для создания WEB-сайтов. Основы работы в DreamWeaver. Пользоваться вспомогательным инструментом для Web-дизайна — программой Front Page. Рабочее пространство редактора. Создание WEB — узлов и документов. Подготовка документов. Редактирование HTML — кода. Режимы работы объектов.

Создание интерактивных документов

Обзор основных видов интерактивных документов (формы, гостевые книги, анкеты, голосования, счетчики и пр.), и графических эффектов, использующихся при создании WEB-сайтов. Размещение готовых активных форм CGI и JavaScript в HTML-документе. Поиск в Интернет готовых активных формы CGI и JavaScript и размещение их в HTML-документе.

Размещение НТМL-документа на сервере

Регистрация адреса. Выгрузка сайта (соглашения и правила). Тестирование страниц. Регистрация WEB-сайта на поисковых машинах. Баннерный обмен, реклама, ссылки.

Проектная работа

Создание одной или нескольких страниц персонального сайта с помощью HTML.

Учебный (тематический) план 3 гол обучения

№ п.п	Название тем и разделов	Кол- во	Вид занятий		Формы аттестации/ко
		часов	Теори	Практи	нтроля
Разд	 цел 1. Проектирование, создание и оформление пе	рсональ	я ного са	<u>ка</u> йта	
1.	Основы Web-конструирования. Дизайн WEB- страниц и виды сайтов. Основы Web-дизайна. Технологические особенности WEB-дизайна. Профессиональные приемы создания страниц. Правила создания хорошего сайта: содержание, оформление, структура и удобство навигации, грамматика и стиль текста, обновление и пополнение содержимого, интерактивность, аккуратное отношение к рекламе на сайте, авторские права. Примеры удачных и неудачных решений.	6	2	4	тестирование
2.	Этапы разработки Web-сайта: разработка структуры сайта и принципа навигации, информационная наполняемость, разработка визуальной составляющей сайта, написание кода, тестирование, публикация.	6	2	4	Устный опрос, практическая работа

_ ~	TO 7				T7
3.	Какие бывают сайты в сети Интернет. Размещение HTML-документа на сервере. Регистрация адреса. Выгрузка сайта (соглашения и правила). Основные этапы тестирования Web-сайта. Регистрация WEB-сайта на поисковых	6	2	4	Устный опрос, практическая работа
	машинах и тематических каталогах. Размещение и раскрутка сайта на хостингах популярных сайтов. Баннерный обмен, реклама, ссылки.				
4.	Выбор темы и постановка задачи для разработки Web-сайта. Выработка контента (содержимого) WEB-сайта и разработка его структуры. Построение «Резинового сайта». Формы Обзор ресурсов, связанных с Web-дизайном.	10	2	8	Устный опрос, практическая работа
5.	Графические редакторы PhotoShop, CorelDRAW Graphics Suite, Ulead PhotoImpact, JASC PaintShop Pro и др. Демонстрация основных возможностей. Оконный интерфейс, панели инструментов. Трансформация объекта. Работа со "слоистыми"	12	2	10	Устный опрос, практическая работа
	изображениями. Основные виды фильтров и способы их применения. Коррекция изображения. Создание баннера. Использование горячих клавиш.				
6.	Сканирование текста и графики. Получение изображений с цифрового фотоаппарата. Форматы вывода. Средства улучшения изображения. Редактирование полученного изображения. Оптимизация файлов для WEB.	6	2	4	Устный опрос, практическая работа
	Просмотрщики графических файлов ACDSee, XnView и др.				
7.	Flash-анимация. Аниматоры Macromedia FLASH, Gif Construction Set, Microsoft GIF Animator, Ulead GIF Animator, CoffeeCup GIF Animator и др. Покадровая анимация. Анимация формы (морфинг). Создание анимации формы, анимации движения. Создание символа. Слои. Компоновка сложного GIF-файла Создание трехмерной вращающейся фигуры. Преобразование видео в GIF	12	2	10	Устный опрос, практическая работа
8.	Карты-изображения Основы использования карт- изображений Графическое представление карты- изображения Описание конфигурации Варианты реализации карт-изображений Программы по созданию карт-изображений Sausage Image Mapper 1.23, CoffeeCup Image Mapper	10	2	8	Устный опрос, практическая работа
9.	Размещение страниц в Интернете Создание адреса сайта в Интернете Размещение Web-страниц с помощью менеджера файлов бесплатной службы Размещение Web-страниц с помощью Netscape Composer Размещение Web-страниц по FTP-протоколу. Сравнительная характеристика бесплатных хостинг-провайдеров.	8	4	4	Устный опрос, практическая работа

10.	Проектная работа: Индивидуальные проекты учащихся. Создание персонального WEB-сайта.	30	-	30	Устный опрос, практическая работа
11.	Защита индивидуальных сайтов (или выполненных в парах) на открытой конференции объединения	2	-	2	Защита проекта
Pas	вдел 2. Создание сайта учреждения				
1.	Профессия WEB-дизайнера. Интернет — новая сфера бизнеса. Дизайн и удобство использования Разработка дизайна, облегчающего навигацию Критерий оценок сайта .Просмотр своих страниц в Интернете	6	2	4	Устный опрос, практическая работа
2.	Создание среды сайта, определение функций и содержания, проектирование внешнего вида и карты сайта, распределение обязанностей Создание макета Web-сайта Создание текста и списков. Бегущая строка. Структура навигации и общие границы. Тема для оформления страниц. Отображение на странице информации из базы данных и др. Группирование схожих функций Разработка рисунков для щелчков Достижение сбалансированности Выбор цветов	8	2	6	Устный опрос, практическая работа
3.	Создание веб-страниц сайта, верстка, создание фреймовой структуры, взаимодействие между фреймами, плавающие фреймы, панель навигации. Редакторы фреймов FrameGang, Frame-It и др. Графическое оформление.	10	2	8	Устный опрос, практическая работа
4.	Звуковое и видео оформление. Средства воспроизведения звука Модуль LiveAudio Другие звуковые модули Технология RealAudio Программа-плейер RealPlayer Plus Встраивание в страницу звуковых файлов формата RealAudio Ресурсы RealAudio в Интернете Звуковые файлы формата МРЗ Создание, воспроизведение и декодирование файлов формата МРЗ Подключаемые модули и скрытые возможности программы Winamp Программы вычленения файлов с аудио CD Программы кодирования Потоковое воспроизведение Звуковые файлы формата VQF, AAC, PAC, WMA и др. Монтаж видеоролика	6	2	4	Устный опрос, практическая работа

5.	Создание интерактивных html-документов. Работа с пользовательскими формами Организация обратной связи Авторизация Проведение исследований Пользовательский профиль Структура пользовательских форм Динамический HTML в Internet Explorer (Netscape Navigator и др) Динамическое изменение документа. Раскрывающийся список. Меняющиеся кнопки Движущийся элемент. Поиск в документе Фильтры и переходы Связывание данных с документом Архитектура привязки данных Объекты-источники данных. Счетчик посещений, поиск по сайту и другие компоненты Удобство навигации	10	2	8	Устный опрос, практическая работа
6.	CSS Каскадные таблицы стилей Уровни CSS Способы определения таблиц стилей Запись шаблона CSS Группировка и наследование Селекторы Псевдоклассы Применение таблиц стилей CSS. CSS в форматировании текста Структурное форматирование Пользовательские формы в CSS Позиционирование объектов Абсолютное позиционирование Относительное позиционирование. Внедрение скриптов	6	2	4	Устный опрос, практическая работа
7.	Dynamic HTML -Понятие о JavaScript. Выполняемые сценарии. Основы объектноориентированных технологий. Синтаксис языка JavaScript и VBScript. Элементы JavaScript в параметрах тэгов. Размещение операторов языка на странице Создание визуальных эффектов Динамические блоки Визуальные фильтры. Синтаксис. Управляющие операторы. Замена изображения. Изменение свойств текста. Метод setTimeout. Управление формами. Сценарий для одного элемента Часы JavaScript	10	4	6	Устный опрос, практическая работа
8.	Встраиваемые компоненты Элементы управления ActiveX и сценарии Элемент управления TabStrip Элемент управления TreeView Java-апплеты Приложения и апплеты Структура приложения Интерфейсы Апплеты Встраивание апплета в HTML-документ Жизненный цикл апплета Создание графического интерфейса пользователя Обработка событий Рисунки в апплетах Архивы Java и JavaScript	6	2	4	Устный опрос, практическая работа

9.	История РНР Загрузка и установка. Начальный и конечный дескрипторы Синтаксис Переменные Операции Условная и циклическая обработка Передача данных HTML-формы PHP-сценарию Использование PHP для обработки и извлечения результатов формы Использование PHP для организации парольного доступа к Web-сайту,	6	2	4	Устный опрос, практическая работа
	предотвращения перехода посетителей по ссылкам на сайт ,для установки постоянного соединения между посетителем и Web-сервером , для организации парольного доступа к Web-сайту, для создания шаблонов Web-страниц, для внедрения на страницу функциональности.				
0.	Создание системы защиты сайта Угроза атак со стороны хакеров Загрузка и установка открытого ключа, цифровой подписи и идентификатора сервера Создание защищенной Web-страницы на IIS-сервере Снижение подверженности сайта вирусам Безопасное использование элементов управления ActiveX Цифровая подпись	6	2	4	Устный опрос, практическая работа
1 1.	Использование переменных и формирование оглавления сайта Проверяем ссылки и орфографию, анализируем структуру сайта Просматриваем Web-сайт в браузере Закачиваем Web-сайт на Web-сервер Регистрация в поисковых системах и каталогах Регистрация в рейтингах Установка счетчика	6	2	4	Устный опрос, практическая работа
12.	Праздник открытия сайта	2	-	2	Устный опрос, практическая работа
13.	Управление сайтом: Просмотр страниц сайта, редактирование пользователей; редактирование страниц, создание новых; редактирование шаблона, управление форумом, чатом, новостями, публикациями, гостевыми книгами и т.п. Анализируем посещаемость сайта Раскрутка Web-сайта в Интернете Баннерный обмен	22	6	16	Устный опрос, практическая работа
14.	Представление сайта учреждения на выпускном балу творческого объединения	4	-	4	Защита проекта
	Итого:	216	50	166	

Содержание учебного плана **3** год обучения

Проектирование, создание и оформление персонального сайта

Дизайн WEB-страниц и виды сайтов. Создание и содержание персонального WEBсайта на хостингах популярных сайтов

Теория: Основы Web-конструирования. Дизайн WEB-страниц и виды сайтов. Основы Web-дизайна. Технологические особенности WEB-дизайна. Профессиональные приемы создания страниц. Правила создания хорошего сайта. Какие бывают сайты в сети Интернет.

Практические уражнения:

Примеры удачных и неудачных решений.

Этапы разработки Web-сайта:

разработка структуры сайта и принципа навигации, информационная наполняемость, разработка визуальной составляющей сайта, написание кода, тестирование, публикация.

Способы размещения сайта в Интернете

Размещение HTML-документа на сервере. Регистрация адреса. Выгрузка сайта (соглашения и правила). Основные этапы тестирования Web-сайта. Регистрация WEB-сайта на поисковых машинах и тематических каталогах. Размещение и раскрутка сайта на хостингах популярных сайтов. Баннерный обмен, реклама, ссылки.

Разработка сайта

Выбор темы и постановка задачи для разработки Web-сайта. Выработка контента (содержимого) WEB-сайта и разработка его структуры. Построение «Резинового сайта». Формы Обзор ресурсов, связанных с Web-дизайном.

Графическое оформление сайта

Графические эффекты. Графические редакторы: PhotoShop и др. Создание баннера.

Сканирование текста и графики. Получение изображений с цифрового фотоаппарата. Средства улучшения изображения. Редактирование полученного изображения. Оптимизация файлов для WEB. Flash-анимация. Работа в редакторе Macromedia FLASH.

Оформление звуком (и видео)

Способы представления звуковой и видео- информации в компьютере, основные характеристики. Форматы звуковых и видео- файлов, их особенности. Обзор стандартных программных средств для прослушивания звуковых файлов и просмотра видео файлов на компьютере.

Проектная работа:

Индивидуальные проекты учащихся. Создание персонального WEB-сайта.

«Создание сайта учреждения»

Создание сайта учреждения

Профессия WEB-дизайнера. Интернет – новая сфера бизнеса. Критерий оценок сайта *Практические упражнения и коллективная работа*

Создание среды сайта, определение функций и содержания, проектирование внешнего вида и карты сайта, распределение обязанностей

Создание веб-страниц сайта, верстка, оформление графическими объектами, создание фреймовой структуры

Оживление сайта: создание гиперссылок, управляющих элементов, анимированных изображений, оформление музыкой, создание системы тестов, обратной связи и т.п.

В этом разделе можно усложнить материал добавлением программирования для создания динамичных сайтов.

Создание системы защиты сайта

Управление сайтом: Просмотр страниц сайта, редактирование пользователей; редактирование страниц, создание новых; редактирование шаблона, управление форумом, новостями, публикациями, гостевыми книгами и т.п.

Раздел 3. Формы аттестации и оценочные материалы:

- устные опросы;
- анкетирование;
- тестирование;
- наблюдение на протяжении курса обучения;
- самостоятельная работа.

По окончанию курса воспитанники должны овладеть необходимыми навыками работы с компьютером и уметь применять приобретённый опыт в повседневной жизни.

Раздел 4. Комплекс организационно-педагогических условий реализации программы:

4.1. Материально-технические условия реализации программы.

Программа имеет необходимую для работы материально-техническую базу, состоящую из 17 ноутбуков, доски, столы и стульев.

4.2. Кадровое обеспечение программы

Программа может быть реализована педагогом дополнительного образования, имеющим образование, соответствующее направленности дополнительной общеобразовательной программы, осваиваемой обучающимися.

4.3. Учебно- методическое обеспечение:

Название учебной темы	Форма занятий	Название и форма методического материала	Методы и приемы организации учебно- воспитательного
Раздел 1. Интернет - технологии	Беседа		процесса
Введение. Инструктаж по технике безопасности при работе на ПК в компьютерном классе	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Инструкции по ТБ.	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Графический редактор Paint.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Растровые и векторные изображения	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по те http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Создание и редактирование простейших изображений в графическом редакторе Paint.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Кодирование цвета	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
2. Создание презентаций			0.5
Векторный графический редактор Power Point	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум

		collection.edu.ru/	
Анимация	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Новые возможности приложения Microsoft Office PowerPoint 2019	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Творческий проект	Беседа, практическое занятие	http://school- collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
3. Publisher Интрефейс Publisher	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Основы верстки, культура верстки. Установка параметров Publisher.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Шаблоны и макеты в Publisher. Вставка и оформление иллюстраций.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Создание и дизайн открытки, газеты, брошюры, буклета, календаря в Publisher.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
4. Основные этапы обработки изображений			
Знакомство с Adobe Photoshop	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Получение цифровых изображений	Беседа, практическое	Презентация по теме.	Объяснительно- иллюстративный,

Общая коррекция изображений	Беседа, практическое занятие	Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/ Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	демонстрационный, практикум Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
5. Обработка областей			
Ретушь	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Выделение областей	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Инструменты рисования	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
6. Многослойные документы			
Слои	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Маски и каналы	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Текст	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Фильтры и эффекты	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум

7. Фотомастер. Выполнение	Практическое	Практические	демонстративный
проекта	занятие	работы по теме	
Всего часов:	144		

2 год обучения			
Название учебной темы	Форма занятий	Название и форма методического материала	Методы и приемы организации учебно- воспитательного процесса
Раздел 1. Интернет - технологии			
_	Беседа		
Особенности проведения	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
занятий, рекомендуемая	практическое	теме.	иллюстративный,
литература. Общая	занятие	Инструкции по	демонстрационный,
характеристика итоговых		ТБ.	практикум
творческих проектов. История			
создания и развития			
информационных ресурсов,			
технологий Интернет. Обзор			
возможностей Интернет. Первое			
путешествие по Интернет.			
Требования к аппаратной части ПК, способы соединения с	Беседа, практическое	Презентация по теме.	Объяснительно- иллюстративный,
Интернет. Технические	занятие	Практические	демонстрационный,
характеристики средств передачи	занятис	работы по теме	практикум
и получения информации.		http://school-	практикум
Топология Интернет. Семейство		collection.edu.ru/	
протоколов ТСР/ІР. Доменная		<u>concetion.edu.ru/</u>	
система имен – DNS.			
Подключение к Интернет.			
Настройка параметров			
соединения. Как подключиться к			
Интернет дома.			
Основы работы с браузером	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Microsoft Internet Explorer, Opera,	практическое	теме.	иллюстративный,
Netscape и др. Закладки.	занятие	Практические	демонстрационный,
Избранное. Работа с несколькими		работы по теме	практикум
окнами. Адрес сайта в Интернете		http://school-	
(доменное имя) Расширения Web-		collection.edu.ru/	
страниц (.com, .org, .gov, .net,			
.edu, RU и др.) Принципы			
устройства страниц сайта.			
Компьютерные	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
телекоммуникации –	практическое	теме.	иллюстративный,
функциональная классификация.	занятие	Практические	демонстрационный,
Виды компьютерных сетей и		работы по теме	практикум
ресурсов Интернет.		http://school-	
Классификация и описание услуг,		collection.edu.ru/	
предоставляемых			
компьютерными сетями.			
Краткий обзор возможностей е-			

mail, ftp,usenet,www.		T.	0.5
Что такое поисковый сервер.	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Обзор особенностей наиболее	практическое	теме.	иллюстративный,
эффективных в настоящий	занятие	Практические	демонстрационный,
момент поисковых серверов		работы по теме	практикум
(классификационные		http://school-	
информационно-поисковые		collection.edu.ru/	
системы, словарные и др.). Две			
стратегии поиска. Поиск			
информации в Интернет.			
Создание простых и сложных			
запросов. Сохранение			
информации. Настройки			
просмотра.			
Вопросы компьютерной этики и			
безопасности			
Работа с электронной почтой и	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
почтовыми программами.	практическое	теме.	иллюстративный,
Получение бесплатного	занятие	Практические	демонстрационный,
почтового адреса. Создание,		работы по теме	практикум
отправление и прием писем.		http://school-	
Создание красочных писем.		collection.edu.ru/	
Прикрепление файлов к письмам.			
Адресная книга. Черный список.			
Электронная подпись. Настройка			
почтового сервиса. Услуги			
электронной почты			
Работа в FTP. Что такое FTP.	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Поиск в FTP. Обзор программ	практическое	теме.	иллюстративный,
FTР-клиентов. Получение,	занятие	Практические	демонстрационный,
настройка и работа с Cuteftp.		работы по теме	практикум
		http://school-	
		collection.edu.ru/	
Конференции в Интернет. Обзор	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
различных конференций. Что	практическое	теме.	иллюстративный,
такое USENET. Подключение к	занятие	Практические	демонстрационный,
конференциям. Эффективные		работы по теме	практикум
приемы работы с		http://school-	
конференциями.		collection.edu.ru/	
Интерактивное общение в	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Интернет. Что такое Chat.	практическое	теме.	иллюстративный,
Правила хорошего тона в Chat.	занятие	Практические	демонстрационный,
Поиск интересных IRC-каналов.		работы по теме	практикум
Программа ISQ и др.		http://school-	
Художественное оформление		collection.edu.ru/	
сообщений. Как найти друга или			
подругу в Интернет. Общение с			
друзьями. "Web-присутствие"			
Видео и голосовая почта.			
		i .	İ
Посещение и создание			
Посещение и создание интерактивных клубов и			
Посещение и создание		Практические	

групп и сообществ. Управление		работы по теме	
темами. Рассылки.		расоты по теме	
Представление проектной работы на Новогоднем мероприятии кружка	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Раздел 2. Введение в стандарт Hyper Text Markup Language (HTML).			
История возникновения и стандарты языка HTML. HTML как явление нашей жизни. Особенности гипертекста. Синтаксис HTML-документов. Версии HTML Структура HTML-документов.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Анатомия Web-страницы <html> </html> , <head> </head> , <title> </title> , <style> </style> , <meta/> , <body> </body> , Комментарий , <hi> , <hr/> , <a> , <base/> . Правила синтаксиса. Кодирование символов. Использование спецсимволов. Типы данных. Стандартные атрибуты. Атрибуты событий</hi>	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Основные теги форматирования текста. Теги логического и физического форматирования Абзацы, заголовки, разделители, параграфы, выравнивание, пробелы, переносы, цветовой и шрифтовой оформление, символы. Элементы содержания.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Три вида списков в языке HTML. Элементы списка. Оформление списка. Нумерованные и маркированные списки. Графические маркеры. Вложенные списки, списки определений и др	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Создание таблиц в HTML- документе. Параметры, определяющие оформление таблиц. Форматирование данных внутри таблицы и рамок. Управление размещением содержимого документа на экране при помощи таблиц.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум

	I	1	1
Правила обработки сложных			
таблиц. Варианты цветового			
оформления таблиц. Табличный			
способ как способ выравнивания			
данных на странице.			
Основной тег подключения	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
графики и его параметры.	практическое	теме.	иллюстративный,
Характеристика графических	занятие	Практические	демонстрационный,
стандартов GIF, JPEG, PNG.		работы по теме	практикум
Приемы подготовки		http://school-	
графического изображения, его		collection.edu.ru/	
обработка. Встраивание и			
выравнивание изображений в			
HTML. Задание размеров			
выводимого изображения.			
Отделение изображения от текста			
Рамки вокруг изображений			
Понятие фоновой графики.			
Графическое оформление			
(фоновые изображения, линии,			
кнопки). Параметры границ			
документа. Карты-изображения.			
Обзор программных средств для			
создания WEB-сайтов. Создание		Презентация по	
Веб-страниц с помощью		теме.	
блокнота, Word и PowerPoint.		Практические	
Создание Web-страниц, используя		работы по теме	
(комбинируя) офисные программы.		http://school-	
Основы работы в DreamWeaver,		collection.edu.ru/	
Front Page, HomeSite, HoTMetaL			
PRO, Netscape Composer и др.			
Рабочее пространство			
редакторов. Создание Веб-			
страниц с помощью программ.			
Понятие текстовой ссылки.	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Гиперссылки. Основы	практическое	теме.	иллюстративный,
гипертекстового	занятие	Практические	демонстрационный,
конструирования. Создание		работы по теме	практикум
гиперссылок. Основные теги		http://school-	
языка гипертекстовой разметки.		collection.edu.ru/	
Понятие графической ссылки.			
Оформление графических ссылок			
на Web-странице. Правила			
создания ссылки на адрес			
электронной почты. Правила			
создания ссылок в пределах			
одного и того же документа		-	
Гипертекстовые переходы внутри	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
и между фреймами. Правила	практическое	теме.	иллюстративный,
создания ссылок в пределах	занятие	Практические	демонстрационный,
одного и того же документа.		работы по теме	практикум
Построение многостраничного		http://school-	
документа Понятие стиля.		collection.edu.ru/	

Применение шаблона			
оформления для нескольких			
страниц. Гиперссылки между			
страницами.			
Правила вставки фонового звука.	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Порядок применения тегов для	практическое	теме.	иллюстративный,
вставки фонового звука Правила	занятие	Практические	демонстрационный,
вставки ссылки на		работы по теме	практикум
видеофрагменты. Порядок		http://school-	
применения тегов для вставки		collection.edu.ru/	
ссылок на видеофрагменты			
	Практическое	Презентация по	Объяснительно-
	занятие	теме.	иллюстративный,
Проектная работа: Создание		Практические	демонстрационный,
WEB – узлов и документов.		работы по теме	практикум
		http://school-	
		collection.edu.ru/	
	Беседа,	Практическая	Объяснительно-
	практическое	работа.	иллюстративный,
Обсуждение работ на	занятие	Защита	демонстрационный,
мероприятии окончания учебного		презентаций.	практикум
года		Итоговое	
		тестирование	
Всего часов:	144		

Название учебной темы	Форма занятий	Название и	Методы и приемы
		форма	организации учебно-
		методического	воспитательного
		материала	процесса
Раздел 1. Проектирование,			
создание и оформление			
персонального сайта			
Основы Web-конструирования.	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Дизайн WEB-страниц и виды	практическое	теме.	иллюстративный,
сайтов. Основы Web-дизайна.	занятие	Практические	демонстрационный,
Технологические особенности		работы по теме	практикум
WEB-дизайна.		http://school-	
Профессиональные приемы		collection.edu.ru/	
создания страниц. Правила			
создания хорошего сайта:			
содержание, оформление,			
структура и удобство навигации,			
грамматика и стиль текста,			
обновление и пополнение			
содержимого, интерактивность,			
аккуратное отношение к рекламе			
на сайте, авторские права.			
Примеры удачных и неудачных			
решений.			
Этапы разработки Web-сайта:	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-

разработка структуры сайта и принципа навигации, информационная наполняемость, разработка визуальной составляющей сайта, написание кода, тестирование, публикация.	практическое занятие	теме. Практические работы по теме http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/	иллюстративный, демонстрационный, практикум
Какие бывают сайты в сети Интернет. Размещение HTML-документа на сервере. Регистрация адреса. Выгрузка сайта (соглашения и правила). Основные этапы тестирования Web-сайта. Регистрация WEB-сайта на поисковых машинах и тематических каталогах. Размещение и раскрутка сайта на хостингах популярных сайтов. Баннерный обмен, реклама, ссылки.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Выбор темы и постановка задачи для разработки Web-сайта. Выработка контента (содержимого) WEB-сайта и разработка его структуры. Построение «Резинового сайта». Формы Обзор ресурсов, связанных с Web-дизайном.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://metodist.lbz .ru/authors/inform atika/3/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Графические редакторы РhotoShop, CorelDRAW Graphics Suite, Ulead PhotoImpact, JASC PaintShop Pro и др. Демонстрация основных возможностей. Оконный интерфейс, панели инструментов. Трансформация объекта. Работа со "слоистыми" изображениями. Основные виды фильтров и способы их применения. Коррекция изображения. Создание баннера. Использование горячих клавиш.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Сканирование текста и графики. Получение изображений с цифрового фотоаппарата. Форматы вывода. Средства улучшения изображения. Редактирование полученного изображения. Оптимизация файлов для WEB. Просмотрщики графических файлов ACDSee, XnView и др.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум

Flash-анимация. Аниматоры Macromedia FLASH, Gif	Беседа, практическое	Презентация по теме.	Объяснительно- иллюстративный,
Construction Set, Microsoft GIF	занятие	Практические	демонстрационный,
Animator, Ulead GIF Animator,		работы по теме	практикум
CoffeeCup GIF Animator и др.		http://school-	
Покадровая анимация.		collection.edu.ru/	
Анимация формы (морфинг).			
Создание анимации формы,			
анимации движения. Создание			
символа. Слои. Компоновка			
сложного GIF-файла Создание			
трехмерной вращающейся			
фигуры. Преобразование видео в			
GIF			
Карты-изображения Основы	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
использования карт-	практическое	теме.	иллюстративный,
изображений Графическое	занятие	Практические	демонстрационный,
представление карты-		работы по теме	практикум
изображения Описание		1. +++ 11.	
конфигурации Варианты		http://metodist.lbz	
реализации карт-изображений		.ru/authors/inform	
Программы по созданию карт-		atika/3/	
изображений Sausage Image			
Mapper 1.23, CoffeeCup Image			
Mapper			
Размещение страниц в	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Интернете Создание адреса	практическое	теме.	иллюстративный,
сайта в Интернете Размещение	занятие	Практические	демонстрационный,
Web-страниц с помощью		работы по теме	практикум
менеджера файлов		http://school-	
бесплатной службы Размещение		collection.edu.ru/	
Web-страниц с помощью			
Netscape Composer Размещение			
Web-страниц по FTP-протоколу.			
Сравнительная характеристика			
бесплатных хостинг-			
провайдеров.	Гасача	Пиополительно	06r gayyy= - =
	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
	практическое	Теме.	иллюстративный,
Проектная работа:	занятие	Практические работы по теме	демонстрационный,
Индивидуальные проекты		раооты по теме	практикум
учащихся. Создание		http://metodist.lbz	
персонального WEB-сайта.		.ru/authors/inform	
		atika/3/	
Защита индивидуальных сайтов	Практическое	Презентация по	Демонстрационный
(или выполненных в парах) на	занятие	теме.	практикум
открытой конференции			
объединения			
Раздел 2. Создание сайта			
учреждения			
Профессия WEB-дизайнера.	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-

Интернет – новая сфера бизнеса.	практическое	теме.	иллюстративный,
Дизайн и удобство	занятие	Практические	демонстрационный,
использования Разработка		работы по теме	практикум
дизайна, облегчающего		http://school-	
навигацию Критерий оценок сайта		collection.edu.ru/	
.Просмотр своих страниц в			
Интернете			
Создание среды сайта,	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
определение функций и	практическое	теме.	иллюстративный,
содержания, проектирование	занятие	Практические	демонстрационный,
внешнего вида и карты сайта,		работы по теме	практикум
распределение обязанностей		http://metodist.lbz	
Создание макета Web-сайта		.ru/authors/inform	
Создание текста и списков.		atika/3/	
Бегущая строка. Структура		atika/3/	
навигации и общие границы.			
Тема для оформления страниц.			
Отображение на странице			
информации из базы данных и			
др. Группирование схожих			
функций Разработка рисунков			
для щелчков Достижение			
сбалансированности Выбор			
цветов			0.5
Создание веб-страниц сайта,	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
верстка, создание фреймовой	практическое	теме.	иллюстративный,
структуры, взаимодействие	занятие	Практические	демонстрационный,
между фреймами, плавающие		работы по теме	практикум
фреймы, панель навигации.		http://school-	
Редакторы фреймов FrameGang,		collection.edu.ru/	
Frame-It и др. Графическое			
оформление.	Г	П	05
Звуковое и видео оформление.	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Средства воспроизведения звука	практическое	теме.	иллюстративный,
Модуль LiveAudio Другие	занятие	Практические	демонстрационный,
звуковые модули Технология		работы по теме	практикум
RealAudio Программа-плейер RealPlayer Plus Встраивание в		http://metodist.lbz	
страницу звуковых файлов		.ru/authors/inform	
формата RealAudio Ресурсы		atika/3/	
RealAudio в Интернете Звуковые			
файлы формата МРЗ Создание,			
воспроизведение и			
декодирование файлов формата			
МРЗ Подключаемые модули и			
скрытые возможности			
программы Winamp Программы			
вычленения файлов с аудио CD			
Программы кодирования			
Потоковое воспроизведение			
Звуковые файлы формата VQF,			
ААС, РАС, WMA и др. Монтаж			
видеоролика			
ыдороника	1	L	<u> </u>

Создание интерактивных html-	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
документов. Работа с	практическое	теме.	иллюстративный,
пользовательскими формами	занятие	Практические	демонстрационный,
Организация обратной связи		работы по теме	практикум
Авторизация Проведение		http://school-	
исследований Пользовательский		collection.edu.ru/	
профиль Структура			
пользовательских форм			
Динамический HTML в Internet			
Explorer (Netscape Navigator и			
др) Динамическое изменение			
документа. Раскрывающийся			
список. Меняющиеся кнопки			
Движущийся элемент. Поиск в			
документе Фильтры и переходы			
Связывание данных с			
документом Архитектура			
привязки данных Объекты-			
источники данных. Счетчик			
посещений, поиск по сайту и			
другие компоненты Удобство			
навигации			
CSS Каскадные таблицы стилей	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
Уровни CSS Способы	практическое	теме.	иллюстративный,
определения таблиц стилей	занятие	Практические	демонстрационный,
Запись шаблона CSS		работы по теме	практикум
Группировка и наследование		1 // 11 11	
Селекторы Псевдоклассы		http://metodist.lbz	
Применение таблиц стилей CSS.		<u>.ru/authors/inform</u>	
CSS в форматировании текста		atika/3/	
Структурное форматирование			
Пользовательские формы в CSS			
Позиционирование объектов			
Абсолютное позиционирование			
Относительное			
позиционирование. Внедрение			
скриптов			
Dynamic HTML -Понятие о	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
JavaScript. Выполняемые	практическое	теме.	иллюстративный,
сценарии. Основы объектно-	занятие	Практические	демонстрационный,
ориентированных технологий.		работы по теме	практикум
Синтаксис языка JavaScript и		http://school-	
VBScript. Элементы JavaScript в		collection.edu.ru/	
параметрах тэгов. Размещение			
операторов языка на странице			
Создание визуальных эффектов			
Динамические блоки			
Визуальные фильтры.			
Синтаксис. Управляющие			
операторы. Замена изображения.			
Изменение свойств текста.			
Метод setTimeout. Управление			
формами. Сценарий для одного			

элемента Часы JavaScrint			
элемента Часы JavaScript Встраиваемые компоненты Элементы управления ActiveX и сценарии Элемент управления ТabStrip Элемент управления ТreeView Java-апплеты Приложения и апплеты Структура приложения Интерфейсы Апплеты Встраивание апплета в HTML- документ Жизненный цикл апплета Создание графического интерфейса пользователя Обработка событий Рисунки в апплетах Архивы Java и	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://metodist.lbz.ru/ authors/informati ka/3/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
ЈаvаScript История РНР Загрузка и установка. Начальный и конечный дескрипторы Синтаксис Переменные Операции Условная и циклическая обработка Передача данных НТМС-формы РНР-сценарию Использование РНР для обработки и извлечения результатов формы Использование РНР для организации парольного доступа к Web-сайту, предотвращения перехода посетителей по ссылкам на сайт ,для установки постоянного соединения между посетителем и Web-сервером , для организации парольного доступа к Web-сайту, для создания шаблонов Web-страниц, для внедрения на страницу функциональности.	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Создание системы защиты сайта Угроза атак со стороны хакеров Загрузка и установка открытого ключа, цифровой подписи и идентификатора сервера Создание защищенной Webстраницы на IIS-сервере Снижение подверженности сайта вирусам Безопасное использование элементов управления ActiveX Цифровая подпись	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические работы по теме http://school-collection.edu.ru/	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный, практикум
Использование переменных и формирование оглавления сайта Проверяем ссылки и	Беседа, практическое занятие	Презентация по теме. Практические	Объяснительно- иллюстративный, демонстрационный,

орфографию, анализируем		работы по теме	практикум
структуру сайта Просматриваем		http://school-	1 3
Web-сайт в браузере Закачиваем		collection.edu.ru/	
Web-сайт на Web-сервер			
Регистрация в поисковых			
системах и каталогах			
Регистрация в рейтингах			
Установка счетчика			
	Практическое	Презентация по	Объяснительно-
	занятие	теме.	иллюстративный,
		Практические	демонстрационный,
		работы по теме	практикум
Праздник открытия сайта		http://metodist.lbz	
праздник открытия саита		<u>.ru/</u>	
		authors/informati	
		<u>ka/3/</u>	
Управление сайтом: Просмотр	Беседа,	Презентация по	Объяснительно-
страниц сайта, редактирование	практическое	теме.	иллюстративный,
пользователей; редактирование	занятие	Практические	демонстрационный,
страниц, создание новых;		работы по теме	практикум
редактирование шаблона,		http://school-	
управление форумом, чатом,		collection.edu.ru/	
новостями, публикациями,			
гостевыми книгами и т.п.			
Анализируем посещаемость			
сайта Раскрутка Web-сайта в			
Интернете Баннерный обмен	-	-	
Представление сайта	Практическое	Презентация по	Демонстрационный
учреждения на выпускном балу	занятие	теме.	практикум
творческого объединения			
Всего часов:	216		

Литература

- 1. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. Методическое пособие. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007.
- 2. Босова Л.Л., Босова А.Ю., Коломенская Ю.Г. Занимательные задачи по информатике. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006.
 - 3. Богомолова О.Б. Логические задачи. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006.
- 4. Босова Л.Л. Набор цифровых образовательных ресурсов "Информатика". М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007.
- 5. Горбунова Л.Н., Лунина Т.П. Клуб весёлых информатиков. Волгоград: Учитель, 2009.
 - 6. Журин А.А. Publisher 2000. Краткие инструкции для новичков (Компьютер для начинающих. М.: «АКВАРИУМ ЛТД», 2001.
- 7. Залогова, Л.А. Практикум по компьютерной графике М. Лаборатория Базовых Знаний 2001
- 8. Как перейти с компьютером на ТЫ. Творческие проекты и оригинальные решения "ЗАО Издательский Дом Ридерз Дайджест", 2008.
- 9. Леготина С.Н. Элективный курс "Графический редактор Photoshop" (информатика). 10-11 классы. 1-2 часть, Волгоград, 2005
- 12. Санитарно-эпидемиологические правила и нормативы (СанПин 2.4.2. 178-020), рег. N23997
 - 13. Стрелкова Л.М. Photoshop. Практикум М.: Интеллект-Центр, 2006.
- 14. Севастьянов С.Ю. «Администратор школьной Интернет-площадки» Учебнометодическое пособие ГОУ ВПО «Тамбовский государственный технический университет» Педагогический Интернет-клуб, Тамбов, 2006
 - 15. Photoshop CS/ Э.В. Карасева, И.Н. Чумаченко. М.: НТ Пресс, 2006.-384 с.: ил.

Интернет-ресурсы:

http://school-collection.edu.ru/ http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/